

# Dr. Tinder

*Manual de usuario*





# Dr. Tinder

## Guía del usuario

Gaston A. Martinez

Julio - 2016  
Correspondiente a la versión 1.0.0.0

© 2016- Gaston Alberto Martinez  
All rights reserved

Primera edicion: Junio 2016  
Version de la aplicación: (1.0.0.0)

Ultima modificacion 7 de julio de 2016

---

# Índice general

---

<b>Índice general</b>	<b>v</b>
<b>Índice de figuras</b>	<b>vii</b>
<b>Índice de cuadros</b>	<b>viii</b>
<b>Prefacio</b>	<b>ix</b>
<b>1 Información General</b>	<b>1</b>
1.1. Requerimientos del dispositivo . . . . .	2
1.2. Requerimientos . . . . .	2
<b>2 Instalación</b>	<b>3</b>
2.1. Descarga de la aplicación . . . . .	4
2.2. Instalación . . . . .	5
2.2.1. Problemas comunes de instalación . . . . .	6
<b>3 Crear un usuario</b>	<b>9</b>
3.1. Registro del nuevo usuario . . . . .	10
3.2. Datos del usuario . . . . .	12
3.3. Subir una imagen . . . . .	13
3.4. Log in . . . . .	14
<b>4 Pantalla Principal</b>	<b>15</b>
4.1. Modo de Selección . . . . .	16
4.2. Modo de Chats . . . . .	17
4.3. Panel lateral . . . . .	18
4.3.1. Actualización de datos . . . . .	19
4.3.2. Cerrar Sesión . . . . .	19
<b>5 Buscar Matches</b>	<b>21</b>
5.1. Selección de personas . . . . .	22
5.1.1. Aceptar un candidato . . . . .	22
5.1.2. Rechazar un candidato . . . . .	24
5.2. Perfil de los usuarios . . . . .	25

<b>6 Chats</b>	<b>27</b>
6.1. Visualización de Matches . . . . .	28
6.2. Chat con un Match . . . . .	28
<b>7 Perfil</b>	<b>33</b>
7.1. Actualizar los datos . . . . .	34
7.2. Borrar el perfil . . . . .	35
<b>Licencia y Copyright</b>	<b>39</b>
<b>Licencia y Copyright</b>	<b>39</b>

---

## Índice de figuras

---

2.1. Pagina de descargas . . . . .	4
2.2. Dialogo de descarga . . . . .	5
2.3. Descarga iniciada del archivo . . . . .	5
2.4. Descarga completada del archivo . . . . .	5
2.5. Instalación y permisos . . . . .	6
2.6. Opciones de seguridad . . . . .	7
2.7. Fuentes desconocidas activada . . . . .	7
3.1. Pantalla principal. Sign Up . . . . .	10
3.2. Pantalla de creación (1) . . . . .	11
3.3. Pantalla de creación (2) . . . . .	12
3.4. Imagen por defecto (imagen faltante) . . . . .	13
3.5. Pantalla principal (Log in) . . . . .	14
4.1. Modo Selección . . . . .	16
4.2. Modo Chat . . . . .	17
4.3. Panel en modo Selección . . . . .	18
4.4. Panel en modo Chat . . . . .	19
5.1. Like . . . . .	22
5.2. Dar like . . . . .	23
5.3. Nope . . . . .	24
5.4. Rechazar . . . . .	25
5.5. Perfil de un candidato . . . . .	26
6.1. Matches . . . . .	28
6.2. Enviar un mensaje a un match . . . . .	29
6.3. Enviar un mensaje a un match (Barra Expandidad . . . . .	30
6.4. Enviar un mensaje a un match (Barra Contraida) . . . . .	31
7.1. Actualizar Perfil . . . . .	34
7.2. Borrado de perfil . . . . .	35

---

## Índice de cuadros

---

1.1. Requerimientos . . . . .	2
3.1. Información del usuario . . . . .	12

---

## Prefacio

---

*Tener que programar el Tinder es una buena excusa para usarlo.*

GASTON A. MARTINEZ  
Buenos Aires, Argentina  
Junio 2016



CAPÍTULO

1

---

# Información General

Dr.Tinder es una aplicación de encuentros desarrollada para el sistema operativo Android. En ella distintos usuarios pueden conocerse desde la comodidad de su celular.

## 1.1. REQUERIMIENTOS DEL DISPOSITIVO

Sistema operativo	Android 4.4.4 (KitKat) o superior
Colectividad	Acceso a internet móvil
	Acceso a la ubicación

Cuadro 1.1: Requerimientos

## 1.2. REQUERIMIENTOS

Para poder crear una cuenta es necesario tener una dirección de correo electrónico válida. A la misma le llegarán notificaciones y le servirá para manejar su cuenta.

**Importante**

*Es importante que tenga acceso a la cuenta de correos con la que se registra. Sin eso, no podrá recuperar los datos en caso de perder la contraseña.*

CAPÍTULO

**2**

---

## Instalación

Antes de poder comenzar a utilizar Dr.Tinder, debe instalar la aplicación en su dispositivo móvil, previa descarga de la misma.

## 2.1. DESCARGA DE LA APLICACIÓN

La aplicación se puede descargar desde la pagina principal del proyecto <https://github.com/Xero-Hige/DrTinder>:

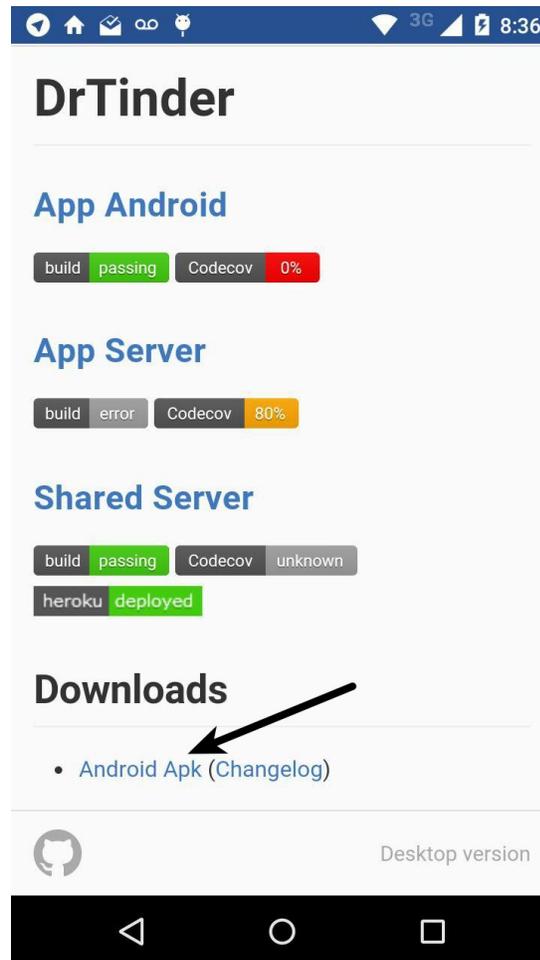


Figura 2.1: Pagina de descargas

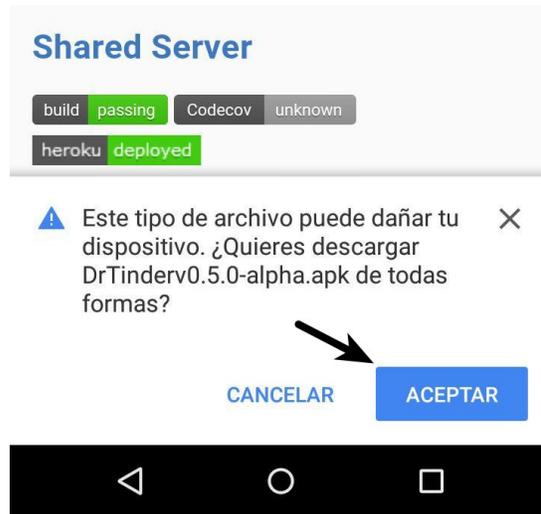


Figura 2.2: Dialogo de descarga

Al hacer click en el vinculo (figura 2.1) se descargara un archivo `apk` mediante el cual va a poder instalar la aplicación.

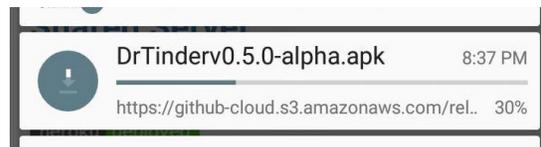


Figura 2.3: Descarga iniciada del archivo

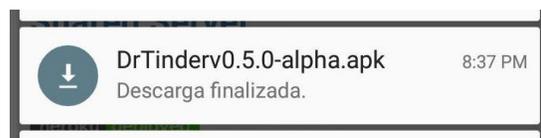


Figura 2.4: Descarga completada del archivo

## 2.2. INSTALACIÓN

La instalación se inicia al tocar la notificación de descarga finalizada (Figura 2.4 desde el archivo descargado en la sección anterior. El sistema disparara automáticamente el proceso (Figura 2.5).

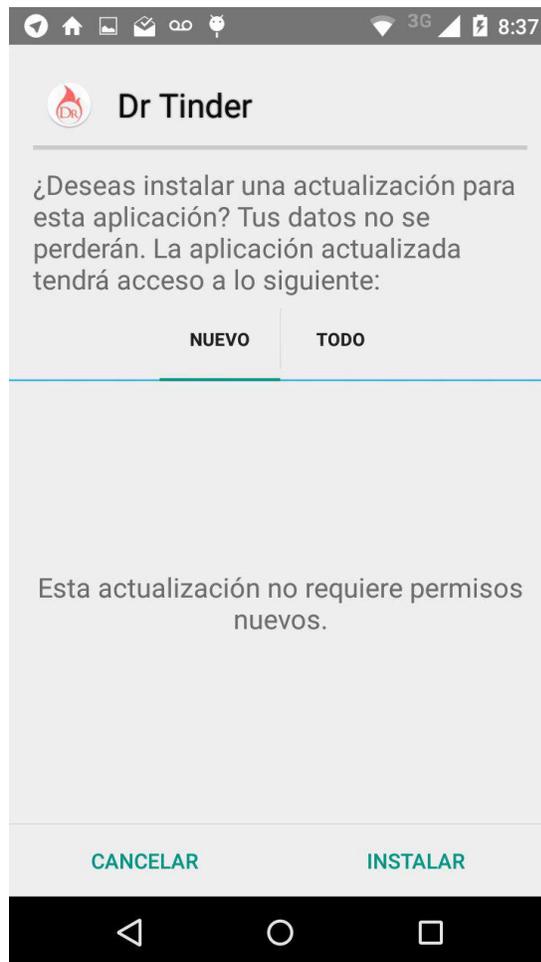


Figura 2.5: Instalación y permisos

### 2.2.1. Problemas comunes de instalación

Para que la instalación sea exitosa es necesario tener habilitada la opción *Fuentes desconocidas* en la sección de *Seguridad* de las opciones (Figura 2.7).

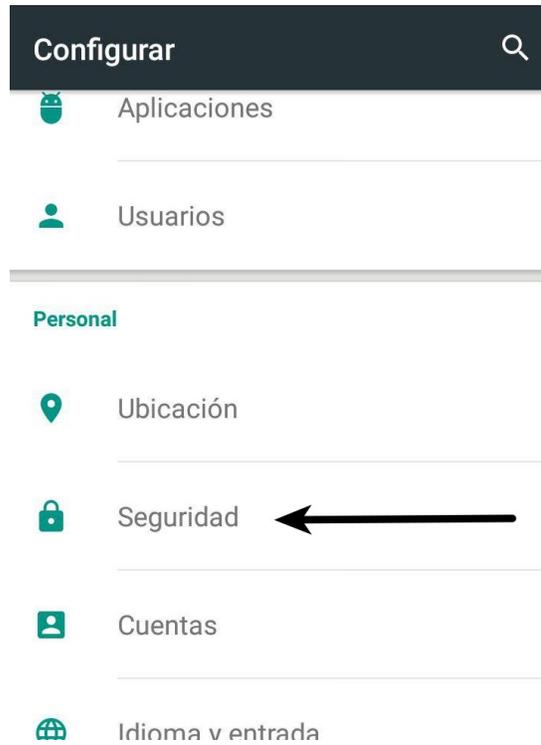


Figura 2.6: Opciones de seguridad

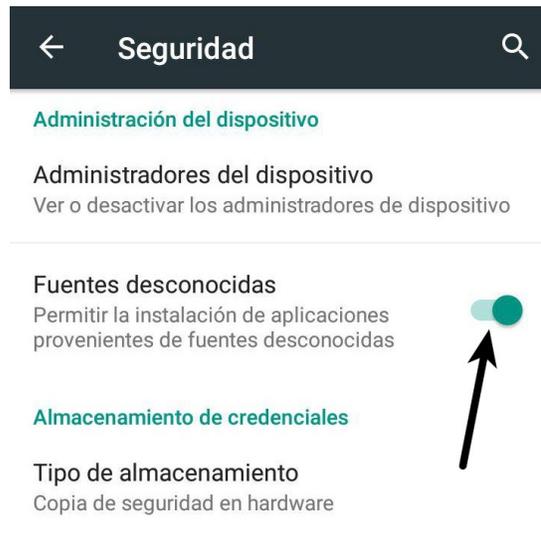


Figura 2.7: Fuentes desconocidas activada

**⚠ Cuidado**

Las opciones de fuentes desconocidas están para preservar la integridad de su teléfono. Al habilitar esta opción puede instalar aplicaciones no verificadas por Google. Tenga en cuenta, que una vez habilitada esta opción, el sistema no va a informar sobre posibles aplicaciones no seguras que se intenten instalar. Una vez instalado **Dr. Tinder** des-habilite dicha opción por su seguridad.

---

## Crear un usuario

Para poder utilizar la aplicación es necesario crear un usuario para la misma. Los usuarios se crean en base a un *email*, por lo que es necesario ingresarlo en la pantalla principal, para luego poder utilizar la opción de *Sign Up* (Figura 3.1).

### Importante

*Si el email ya esta en uso, el sistema no permitirá crear un nuevo usuario con el mismo. En caso de que no le permita ingresar su cuenta personal, póngase en contacto con los administradores.*

## 3.1. REGISTRO DEL NUEVO USUARIO

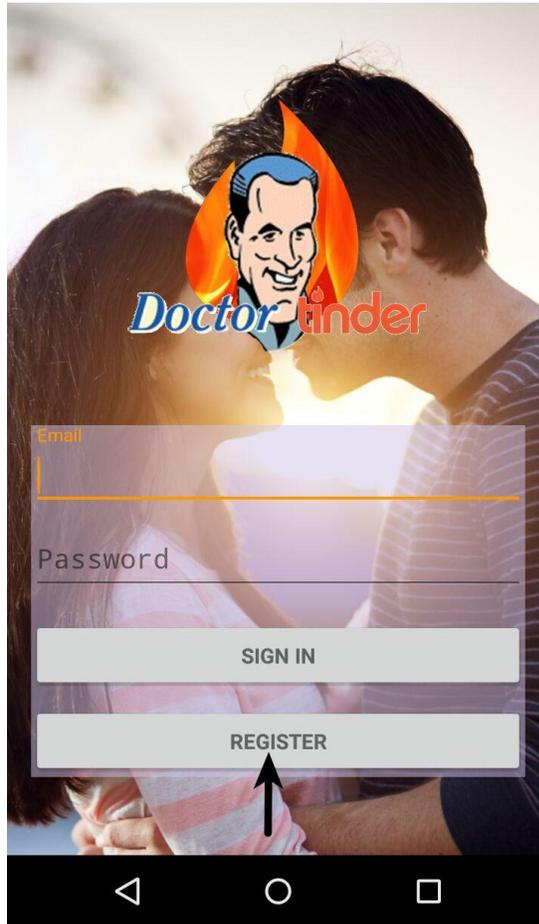
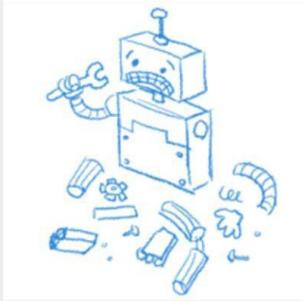


Figura 3.1: Pantalla principal. Sign Up

Una vez que se seleccione esa opción, se pasara a la pantalla para llenar los datos (Figura 3.2)

Create Profile



Name

Age

Password

Sexo

Hombre

Mujer

Buscando

Mujeres

Hombres

Intereses

Figura 3.2: Pantalla de creación (1)

**Importante**

*Dependiendo del tamaño del dispositivo puede que alguna de las opciones no entren en pantalla. Las mismas se encuentran por debajo y son accesibles mediante scroll.*

## 3.2. DATOS DEL USUARIO

Campo	Descripción	Es obligatorio	Referencia
Nombre	Nombre para mostrar del usuario	SI	1
Edad	Edad del usuario (Mayor de 18 años)	SI	2
Password	Password del usuario (Mayor a 6 caracteres)	SI	3
Sexo	Sexo del usuario	SI	4
Sexo de las parejas	Sexo de los candidatos	NO	5
Intereses	Intereses del usuario	NO	6

Cuadro 3.1: Información del usuario

Figura 3.3: Pantalla de creación (2)

Una vez completados los datos se puede proceder a crear el perfil presionando el boton *create* (Figura 3.3)

**Importante**

*Hasta que no se terminen de cargar los datos al servidor el usuario no estara disponible. Espere a que aparezca la notificacion de error de creacion o sea redirigido a la pantalla principal*

## 3.3. SUBIR UNA IMAGEN

Para poder subir la imagen de avatar se debe presionar la imagen por defecto (Figura 3.4) y eso disparara la galería desde donde se podrá elegir la imagen a utilizar como avatar.

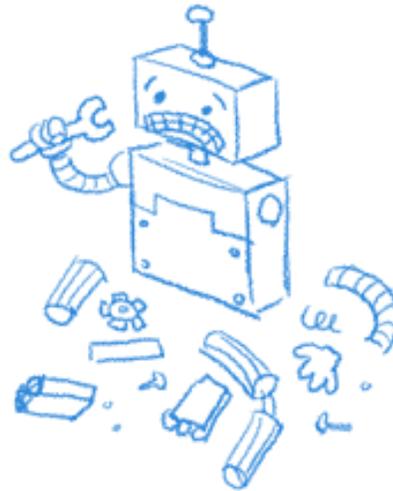


Figura 3.4: Imagen por defecto (imagen faltante)

**A saber**

*La imagen se cargara solo cuando se de presione el botón crear, por lo que se puede elegir múltiples veces la misma sin problema. Tómese su tiempo y elija una buena imagen, la misma sera su carta de presentación ante los posibles candidatos. Si no le gusta, siempre podrá cambiarla mas adelante.*

## 3.4. LOG IN

Una vez creado el usuario se puede loguear desde la pantalla principal (Figura 3.5), utilizando el email y contraseña previamente registrados.

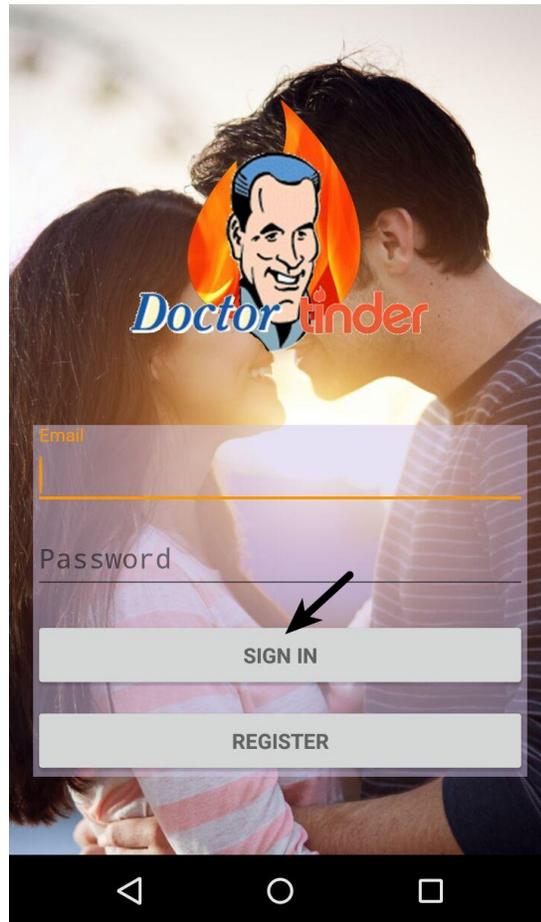


Figura 3.5: Pantalla principal (Log in)

---

## Pantalla Principal

Una vez logueado se procede a la pantalla principal. En la misma se puede estar en modo selección o en modo Chat.

En el modo selección (Sección 4.1) los usuarios pueden elegir de entre los candidatos propuestos con cuales les gustaría relacionarse y con cuales no. En el modo chat (Sección 4.2), el usuario puede relacionarse con los distintos usuarios que aceptaron relacionarse con el.

En todo momento, se cuenta con un panel lateral (Sección 4.3) donde se encuentran las opciones para actualizar el perfil y cerrar sesión.

## 4.1. MODO DE SELECCIÓN



Figura 4.1: Modo Selección

El modo selección (4.1) se accede desde la pantalla principal mediante el botón de la flama de la barra de menús. Se puede cambiar al modo chat tocando el icono de la silueta. Para mas informacion de como utilizar este modo ver el Capitulo 5.

## 4.2. MODO DE CHATS

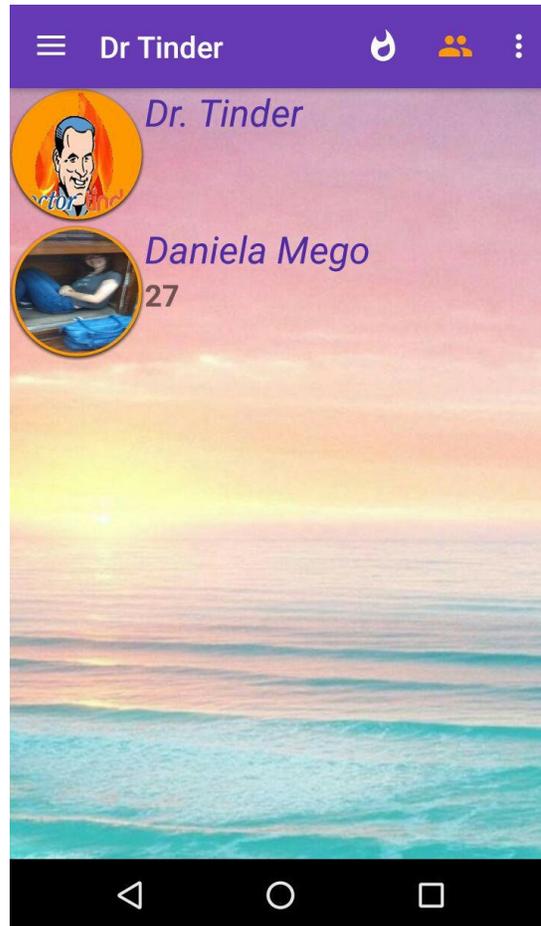


Figura 4.2: Modo Chat

El modo chat (4.2) se accede desde la pantalla principal mediante el botón de la silueta de la barra de menús. Se puede cambiar al modo selección tocando el icono de la flama. Para mas información de como utilizar este modo ver el Capitulo 6.

## 4.3. PANEL LATERAL

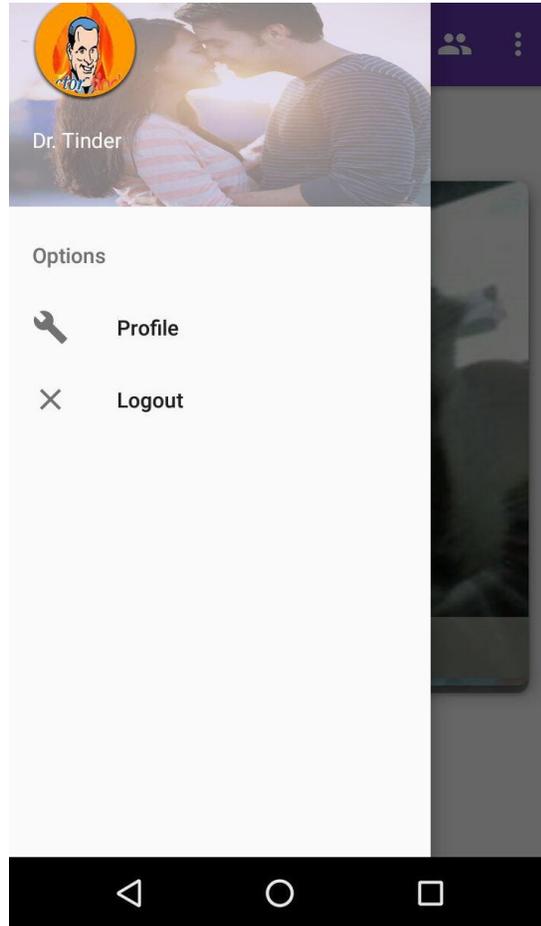


Figura 4.3: Panel en modo Selección

El Panel lateral es accesible desde la pantalla principal deslizando el borde izquierdo hacia el centro de la misma.

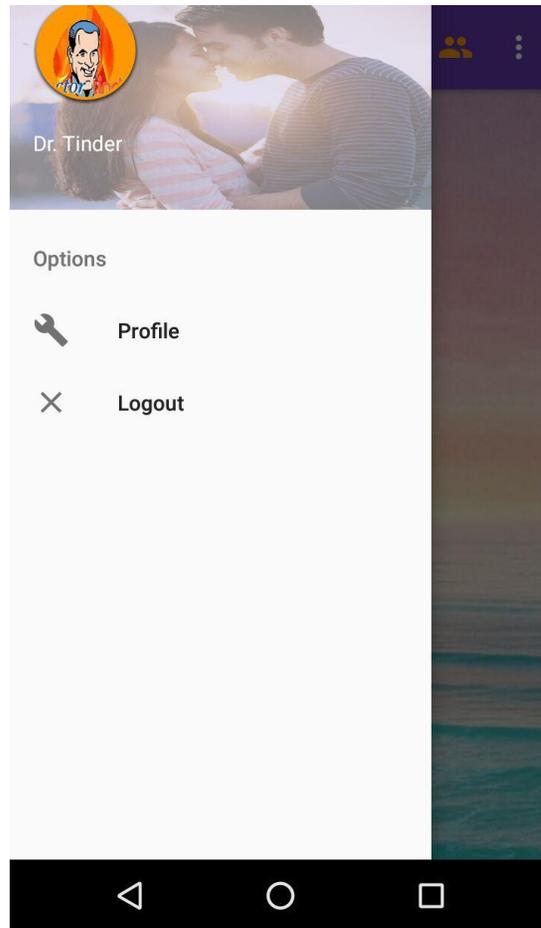


Figura 4.4: Panel en modo Chat

Desde el panel se acceden a dos opciones

#### 4.3.1. Actualización de datos

Abre la pantalla de perfil del usuario que permite actualizar los datos del mismo. Para más información ver el Capítulo 7.

#### 4.3.2. Cerrar Sesión

Para poder cerrar correctamente la sesión para por ejemplo cambiar de usuario, se puede presionar este botón en el panel lateral del menú principal.



---

## Buscar Matches

Al usuario se le presentaran en el modo de selección las imágenes de perfil de los distintos candidatos que la aplicación le propone en base a su perfil. En la Sección 5.1 se puede buscar el proceso mediante el cual se aceptan o rechazan los candidatos. En la Sección 5.2 se detalla como acceder a la información de cada candidato.

## 5.1. SELECCIÓN DE PERSONAS

En el modo de selección se pueden aceptar o rechazar los candidatos propuestos. Esto se puede realizar mediante la acción de arrastrar las tarjetas o presionando los botones

### 5.1.1. Aceptar un candidato

A la acción de determinar que le gusta un candidato se la denomina "*darle like*"



Figura 5.1: Like

Para ello se puede arrastrar la tarjeta hacia el lado derecho o presionando el botón con el icono de corazón (Figura 5.2). A medida que arrastre la tarjeta mas al borde comenzara a aparecer la imagen de like (Figura 5.1) sobre la imagen del candidato; al soltar la tarjeta mientras este marcada con el icono de like, se "*le dará like*".<sup>al</sup> candidato.



Figura 5.2: Dar like

**♠ Consejo**

*Si aun no esta seguro, siempre puede regresar la tarjeta al centro para evitar dar like. Las acciones con los botones son mas rápidas pero no dan segundas oportunidades.*

### 5.1.2. Rechazar un candidato



Figura 5.3: Nope

Para rechazar a un candidato se puede arrastrar la tarjeta hacia el lado izquierdo de la pantalla o presionando el botón con el icono de cruz (Figura 5.4). A medida que arrastre la tarjeta mas al borde comenzara a aparecer la imagen de nope (Figura 5.3) sobre la imagen del candidato; al soltar la tarjeta mientras este marcada con el icono de nppe, se rechazara al candidato.



Figura 5.4: Rechazar

**Antes de continuar**

*Note que puede arrastrar la tarjeta hacia cualquier lado. El resultado de la acción será determinado por la proximidad a alguno de los bordes. En general si no es muy cercano a ninguno la tarjeta vuelve al lugar inicial.*

## 5.2. PERFIL DE LOS USUARIOS

Si se toca la tarjeta sin arrastrar, se abrirá el perfil del usuario. En el mismo se puede ver:

- Nombre para mostrar del candidato

- Edad
- Lista de intereses del mismo
- Su avatar



Chung Chung (28)

woman



Food:  
Chinese



Figura 5.5: Perfil de un candidato

---

## Chats

En la sección de chats se pueden ver todos los matches

### Importante

*Las operaciones pueden variar de velocidad dependiendo de la conexión a internet. Los matches pueden no aparecer de manera instantánea.*

## 6.1. VISUALIZACIÓN DE MATCHES

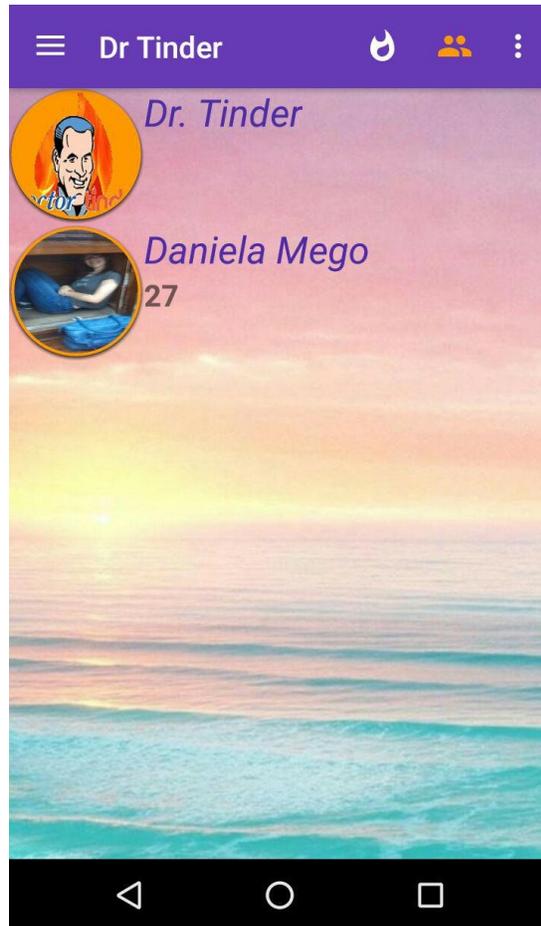


Figura 6.1: Matches

En este modo aparecerán todos los candidatos a los que les hayas *dado like* y ellos te hayan dado a ti. Se puede ver la información básica de cada uno, y presionando sobre su avatar se accede a la sesión de chat con el mismo.

## 6.2. CHAT CON UN MATCH

En la sesión de chat se pueden enviar y recibir mensajes entre dos candidatos que se eligieron mutuamente. Para ello, se tiene un cuadro de dialogo donde se puede ingresar el mensaje a enviar, y a su lado un boton para enviarlo (Figura 6.2).

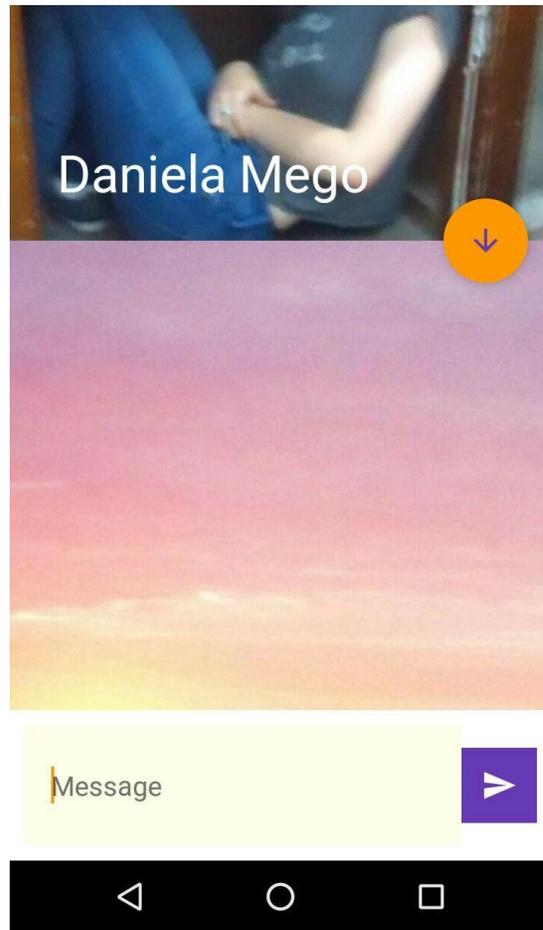


Figura 6.2: Enviar un mensaje a un match

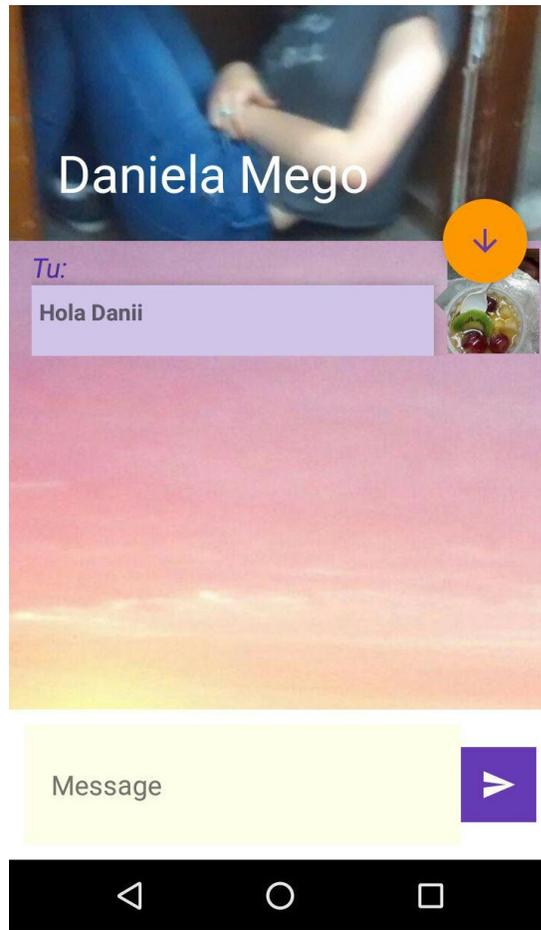


Figura 6.3: Enviar un mensaje a un match (Barra Expandida)

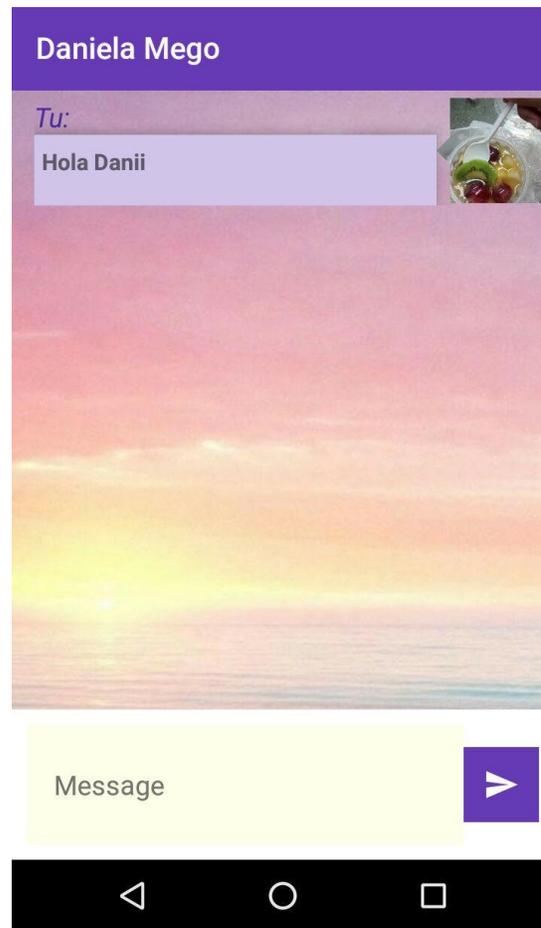


Figura 6.4: Enviar un mensaje a un match (Barra Contraída)

♠ Consejo

*Todos sabemos que es difícil recordar lo que se converso (mas si se hace con muchas personas en simultaneo). Entonces se provee de un botón (como se ve en la Figura 6.3) que permite volver hasta el ultimo mensaje luego de scroleo por todo el historial.*



---

## Perfil

En cualquier momento se pueden actualizar los datos del perfil para corresponder a las necesidades del momento.

### Importante

*Hay información que no se puede cambiar desde la aplicación móvil por motivos de seguridad. Para cambiar el email o la password diríjase al soporte web de Dr. Tinder*

## 7.1. ACTUALIZAR LOS DATOS

La ventana de actualización de datos es similar a la vista en la Sección 3.2 para creación de usuario, salvo que con menos opciones.



Figura 7.1: Actualizar Perfil

**∅ Interesante**

*Las opciones de sexo y sexo buscado son modificables en cualquier momento como cualquier dato del usuario. Es un gran poder, usar con una gran responsabilidad.*

## 7.2. BORRAR EL PERFIL

Para borrar el perfil se debe presionar el botón ubicado en la parte inferior de la ventana de perfil.

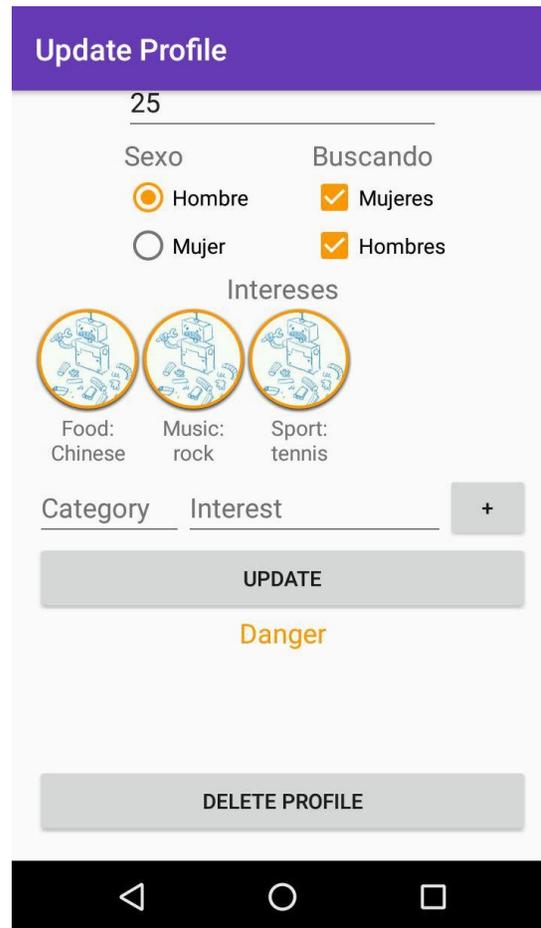


Figura 7.2: Borrado de perfil

**Cuidado**

La operación de borrado de perfil no tiene protección en esta versión. Si presiona ese botón, su perfil será borrado de manera definitiva e irreversible. Tenga cuidado.









---

## Licencia y Copyright

Copyright © Gaston Alberto Martinez <gaston.martinez.90@gmail.com>



Esta obra se distribuye bajo la Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional.

Los íconos utilizados fueron diseñados por Freepik.

Este manual fue creado en LaTeX basado en el modelo de Leslie Lamport y utilizando el template de `memoir: memman`.